

## PARADIGMI DI PROGRAMMAZIONE:

- Programmazione strutturata ⇒ progettata per evitare le istruzioni di salto come il GOTO. Fa un uso massiccio dei costrutti di base (IF, FOR, ...). Il Pascal ne è un esempio.
- Programmazione Procedurale ⇒ tipica del linguaggio C si basa sulle procedure / funzioni.
- Programmazione OOP ⇒ Object Oriented in cui entra in scena il concetto di classe. Tipici linguaggi OOP sono C++, C#, Java.
- Programmazione Funzionale ⇒ tipica di Python.
- Flow-Based programming ⇒ basata su block-box di comunicazione tra loro usando "porte"



Il programma non è più una sequenza di istruzioni ma è un flusso di dati scambiati tra blocchi.  
Una scheduler ne garantisce l'esecuzione.