

```
#include <stdlib>
#include <stdio>
#include <windows.h>
```

```
/* in windows la comunicazione seriale viene gestita sotto forma di file, ossia se si vuole leggere o
trasmettere dati su una porta seriale basta leggere o scrivere su file usando le funzione CreatFile,
readFile e WriteFile. */
```

```
int main(int argc, char *argv[])
{
```

```
    HANDLE hconnessione;    //handle della connessione
    DCB dcb;                //struttura contenente i parametri da settare della porta seriale
```

```
    //definizione buffer per lettura, scrittura e variabili ausiliarie
    DWORD buffer_scrittura=0;
    DWORD buffer_lettura=0;
    DWORD contatore=255;
    char comando[255];
    char risultato[255];
```

```
    char comm[10]="\0";
    sprintf(comm, "\\.\COM%d", 1);
```

```
    //apertura comunicazione seriale
    hconnessione=CreateFile(comm, GENERIC_READ | GENERIC_WRITE, 0, NULL,
                            OPEN_EXISTING, 0, NULL);
```

```
    //se handle non valido...
    if(hconnessione == INVALID_HANDLE_VALUE)
    {
```

```
        printf("\n ATTENZIONE: Errore nella connessione!!");
        return -1;
```

```
    }
```

```
    else{ //altrimenti...
```

```
        GetCommState(hconnessione, &dcb);
```

```
        //definizione settaggi della porta seriale
        dcb.BaudRate=9600;
        dcb.ByteSize=8;
        dcb.Parity=NOPARITY;
        dcb.StopBits=ONESTOPBIT;
```

```

        SetCommState(hconnessione, &dcb);

    }

    //preparazione del buffer scrittura/lettura
    strcpy(risultato, "");

    //preparazione del comando (per esempio comando AT del modem).
    strcpy(comando, "ATI3\n");

    //invio del comando
    if(WriteFile(hconnessione, comando, strlen(comando), &buffer_scrittura, NULL));
    {

        while(strstr(comando,"OK")==NULL)
        {
            ReadFile(hconnessione, comando, contatore, &buffer_lettura, NULL);
            strcat(risultato, comando, buffer_lettura);
        }
    }

    //visualizzazione risultato dalla porta seriale
    printf("*****\n");
    printf("\n Valore_letto:%s"risultato);
    printf("*****\n");

    //chiusura connessione
    CloseHandle(hconnessione);
    return 1;

}

```