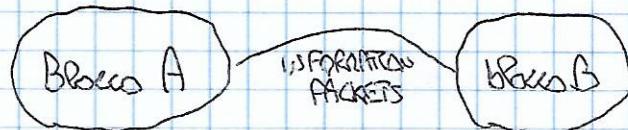


## PARADIGMI DI PROGRAMMAZIONE:

- Programmazione strutturale => progettata per evitare le istruzioni di scrittura come i R GOTO. fa un uso massiccio dei costituti di base (IF, FOR, ...). Il Pascal ne è un esempio.
- Programmazione Procedurale => tipica del linguaggio C si basa sulle procedure / funzioni.
- Programmazione OOP => Object Oriented in cui entra in scena il concetto di classe. Tipici linguaggi OOP sono C++, C#, Java, ...
- Programmazione Funzionale => tipica di Python.
- Flow-based programming => basato su block-box che comunicano tra loro usando "porta"



Il programma non è più una sequenza di istruzioni ma è un flusso di dati tramandati blocchi.  
Una schedula me organizza l'esecuzione.