

(42)

Quindi:  $\hat{m}_y(\theta): ((z)) \hat{y}(t) = [((z)) - A(z)] y(t) + B(z) u(t-1)$ . Quasi stabilità dipende da  $((z))$ .

3) MODELLO AR:  $m_y(\theta): y(t) = a_1 y(t-1) + \dots + a_n y(t-n) + e(t)$ .

Il corrispondente predittore è:

$$\hat{m}_y(\theta): \hat{y}(t) = [1 - A(z)] y(t)$$

4) MODELLO IIR:  $m_f(\theta): y(t) = f(t) + c_1 f(t-1) + \dots + c_m c f(t-m)$

Predittore:  $\hat{m}_f(\theta): \hat{y}(t) = [(z) - 1] y(t)$

Riconsideriamo ora la cifra di merito  $J_N = (1/N) \sum_{t=1}^N \epsilon(t)^2$ . Indichiamo con  $\hat{\theta}$  o  $\hat{\theta}_N$  il punto di minimo di questo criterio di ottimalità. Ipotizziamo che il modello di predizione sia stabile. Inoltre ipotizziamo che  $u(\cdot)$  e  $y(\cdot)$  siano processi stazionari. Quindi:  $\epsilon(t) = y(t) - \hat{y}(t)$  sarà anch'essa un processo stazionario visto che  $\hat{y}(\cdot)$  lo è anch'esso. Perciò anche  $\epsilon(t)^2$  è un processo stazionario, e conseguentemente per  $N \rightarrow \infty$   $\epsilon(t)^2$  tenderà al suo valore atteso  $E[\epsilon(\cdot)^2]$ . Poniamo:

$$\bar{J} = E[\epsilon^2(t)]$$

Quindi lo stimatore ottimo con  $N$  dati, che indicheremo con  $\hat{\theta}_N$  dipenderà dal valore  $\bar{J}$ , e si ottiene dal minimo della cifra di merito:

$$\min J_N = (1/N) \sum \epsilon(t)^2$$

Questo criterio di errore lo chiameremo ottimo perché il nome di CRITERIO QUADRATICO. Sia ora  $\Delta$  l'insieme dei punti di minimo di  $\bar{J}$ , ci si aspetta che:

$$\hat{\theta}_N \rightarrow \Delta$$

Unicamente se  $\Delta$  si riduce ad un singolo punto, si ha che  $\hat{\theta}_N \rightarrow \bar{\theta}$  con  $\bar{\theta}$  il punto appena citato. Quindi per ogni  $\theta \in \Theta$  se la convergenza, per  $N \rightarrow \infty$ , di  $J_N$  a  $\bar{J}$  avviene in modo regolare, si ha che il punto di minimo di  $J_N$  tende al punto di minimo di  $\bar{J}$ . Quindi si hanno i seguenti casi:

1) Sia  $S$  un sistema tale che:  $S \in M_f$ , e  $\Delta$  è costituito da un punto. Sia poi:

$\theta^0$  = VETTORE DEI PARAMETRI DEL SISTEMA VERO.

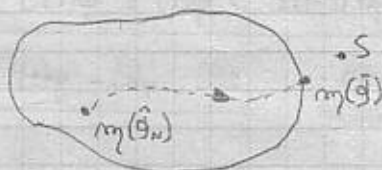
Si ha che  $\hat{\theta}_N \rightarrow \theta^0$ . Graficamente si ha:



2)  $S \in M_f$ , ma  $\Delta$  ha più punti.  $\Delta$  contiene quindi altri a  $\theta^0$  altri punti. Il metodo di identificazione a minimizzazione dell'errore di predizione tende ad un punto di  $\Delta$ , non necessariamente  $\theta^0$ . Graficamente:



3) Se  $m_f$  e  $\Delta$  ha un solo punto. In questo caso, nella famiglia di modelli si è un solo modello ottimo  $m_f(\hat{\theta})$ . Tale sistema non coincide con il sistema vero, ma è solo un' approssimazione. Graficamente si ha:



4) Se  $m_f$  e  $\Delta$  è formata da più punti. Graficamente si ha:



Consideriamo ora il seguente ERRORE DI STIMA:  $E[(\hat{\theta}_N - \theta^0)^2]$ . Possiamo misurare tale errore nel seguente modo:

$$E[(\hat{\theta}_N - \theta^0)^2] = E[\|\hat{\theta}_N - \theta^0\|^2] = E[(\hat{\theta}_N - \theta^0)(\hat{\theta}_N - \theta^0)^T]$$

Per il calcolo esiste una formula che permette di calcolare la varianza di tale errore. Sia:

$$\varepsilon(t) = y(t) - \psi(t, \theta) \quad \text{e sia} \quad \psi(t, \theta) = \left[ \frac{\partial \varepsilon}{\partial \theta_1}, \frac{\partial \varepsilon}{\partial \theta_2}, \dots \right]^T = - \frac{d}{d\theta} \varepsilon(t, \theta)^T$$

$\psi$  prende il nome di GRADIENTE ed ha un numero di elementi pari al numero di parametri di  $\theta$ . Anche il gradiente è orientamento un vettore. Si come la derivata di una funzione come lo è  $\varepsilon(\cdot)$  rispetto ad un vettore è per convenzione un vettore riga,  $\psi^T$  è un vettore colonna. Si consideri poi la matrice quadrata  $\bar{R}$  così definita:

$$\bar{R} = E \left[ \psi(t, \theta) \psi(t, \theta)^T \right] \Big|_{\theta = \theta^0}$$

NB:  $\psi$  è un vettore "stazionario".

Per il calcolo si ha che la varianza dello stimatore  $\hat{\theta}_N$  trovato, è:  $\frac{1}{N} \text{Var}[\varepsilon(t, \theta^0)] \bar{R}^{-1}$ . Per esattezza quest'ultima formula, non va bene. Sostituendo però  $\theta^0$  con  $\hat{\theta}_N$  e così si sistemano. Quindi:

$$\frac{1}{N} \text{Var}[\varepsilon(t, \hat{\theta}_N)] \bar{R}^{-1}$$

dove  $\varepsilon(t)$  è l'errore di predizione del modello stimato.

La matrice  $\bar{R}$  nella sua "rete" campionaria è data da:

$$\left( \frac{1}{N} \right) \sum_t \psi(t, \hat{\theta}_N) \psi(t, \hat{\theta}_N)^T$$

Chiusa questa parentesi sul gradiente che non mi piace, tra breve, vediamo il METODO DEI MINIMI QUADRATI (LS = least squares). Si usa questo metodo nel contesto dei modelli della famiglia ARX. Abbiamo quindi il seguente modello:

$$y(t) = a_1 y(t-1) + \dots + a_m y(t-m) + b_1 u(t-1) + \dots + b_m u(t-m) + f(t).$$

Posto:  $\theta = [a_1 \dots a_m \ b_1 \dots b_m]^T$  e  $\psi(t) = [y(t-1) \dots y(t-m) \ u(t-1) \dots u(t-m)]^T$

(4)

possiamo anche scrivere:

$$m_1(g): y(t) = \varphi(t)^T g + \varepsilon(t) = g^T \varphi(t) + f(t)$$

$$\hat{m}_1(g): \hat{y}(t|t-1) = g^T \varphi(t) = \varphi(t)^T g$$

Quindi l'errore di predizione vale:  $\varepsilon(t) = y(t) - \varphi(t)^T g$ . Si noti che  $y(t)$  è l'uscita del sistema da identificare. Usiamo la solita cifra di merito:

$$J = \left(\frac{1}{N}\right) \sum_{t=1}^N \varepsilon(t)^2 \Rightarrow J = \left(\frac{1}{N}\right) \sum_{t=1}^N (y(t) - \varphi(t)^T g)^2$$

Facendo la derivata di  $J$  rispetto a  $g$  si ha:

$$\left(\frac{dJ}{dg}\right) = \frac{1}{N} \sum_{t=1}^N (y(t) - \varphi(t)^T g) (-\varphi(t))^T$$

↳ valore nullo.

Ponendo  $\frac{dJ}{dg} = 0$  si ha:

$$\sum_{t=1}^N (-\varphi(t)^T y(t) + \varphi(t)^T g \varphi(t)^T) = 0 \Rightarrow \sum_{t=1}^N y(t) \varphi(t)^T = \sum_{t=1}^N \varphi(t)^T g \varphi(t)^T$$

Si può anche scrivere:

$$\left(\sum_{t=1}^N \varphi(t) \varphi(t)^T\right) g = \sum_{t=1}^N y(t) \varphi(t)^T$$

↳ EQUAZIONI NORMALI.

Se la matrice  $\sum_{t=1}^N \varphi(t) \varphi(t)^T$  è singolare allora le equazioni normali hanno infinite soluzioni. Se tale matrice è invece invertibile, si ha:

$$\hat{g}_N = \left(\sum_{t=1}^N \varphi(t) \varphi(t)^T\right)^{-1} \sum_{t=1}^N y(t) \varphi(t)^T \rightarrow \text{FORMULA DEI MINIMI QUADRI}$$

Come si può notare, il metodo dei minimi quadrati è un metodo di minimizzazione dell'errore. Ora ci chiediamo però se  $g$  trovato è davvero un punto di minimo globale della cifra di merito  $J(g)$ . Svolgiamo la derivata seconda e notiamo che:

$$d^2 J / dg^2 = \frac{2}{N} \sum_{t=1}^N \varphi(t) \varphi(t)^T \geq 0 \rightarrow \text{Quindi si ha un minimo globale.}$$

Si noti inoltre che la cifra di merito è una funzione quadratica in  $g$ . Analizziamo ora la matrice:

$$\sum_{t=1}^N \varphi(t) \varphi(t)^T$$

In breve vogliamo analizzare  $\bar{R}$ . Tale matrice è semi-definita positivamente e quindi ci chiediamo se è anche definita positivamente.

$$\varphi(t) = \begin{bmatrix} y(t-1) \\ \vdots \\ u(t-1) \end{bmatrix} \Rightarrow \varphi(t) \varphi(t)^T = \begin{bmatrix} y(t-1) \\ \vdots \\ u(t-1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y(t-1) & \dots & u(t-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y(t-1)^2 & y(t-1)u(t-1) \\ * & \vdots \\ ** & u(t-1)^2 \end{bmatrix}$$

Quindi  $\bar{R}$  è:

$$\bar{R} = \begin{bmatrix} E[y(t-1)^2] & E[*] \\ E[**] & E[u(t-1)^2] \end{bmatrix}$$

Si come  $R_N = \left(\frac{1}{N}\right) \sum_{t=1}^N \varphi(t) \varphi(t)^T$ , si ha:

(45)

$$\hat{R}_0 = \begin{bmatrix} \frac{1}{N} \sum y(t-1)^2 & \frac{1}{N} \sum z^* \\ \frac{1}{N} \sum z^{**} & \frac{1}{N} \sum u(t-1)^2 \end{bmatrix}$$

Se  $m_a, m_b$  sono qualsiasi si ottiene:

$$\varphi(t)\varphi(t)^T = \begin{bmatrix} y(t-1)^2 & y(t-1)y(t-2) & \dots & y(t-1)u(t-1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ u(t-1)y(t-1) & \dots & \dots & u(t-1)^2 \end{bmatrix}$$

Utilizzando il valor medio si ha:

$$E[\varphi(t)\varphi(t)^T] = \begin{bmatrix} \delta_{yy}(k) & \delta_{yy}(l) & \dots & \delta_{yu}(k) & \delta_{yu}(l) & \dots \\ \delta_{yy}(l) & \delta_{yy}(k) & \dots & \delta_{yu}(l) & \delta_{yu}(k) & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots \\ \delta_{yu}(k) & \delta_{yu}(l) & \dots & \delta_{uu}(k) & \delta_{uu}(l) & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots \end{bmatrix}$$

$\left. \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} \right\} m_a$ 
 $\left. \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} \right\} m_b$

NB:  $\bar{R} = \begin{bmatrix} \delta_{yy}(k) & \delta_{yu}(k) \\ \delta_{yu}(k) & \delta_{uu}(k) \end{bmatrix}$

$\left. \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} \right\} K$ 
 $\left. \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} \right\} K^T$ 
 $\left. \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} \right\} H$

Quindi si ha:

$$\begin{bmatrix} F & K \\ K^T & H \end{bmatrix}$$

condizione necessaria affinché la matrice sia definita positivamente è che H sia definita positivamente.

La stima  $\hat{z}$  è unica.

Perciò l'ingresso  $u(t)$  si dice **PERSISTENTEMENTE ECITATO** di ordine  $m$  se la matrice  $H$  è definita positivamente e quindi è invertibile ( $\det > 0$ ). Il numero bianco è un esempio di segnale persistentemente eccitato. Vediamo ora il metodo della MASSIMA VEROSIMILIANZA. Anche questo metodo è un metodo di identificazione decouplato di partizione. Tale metodo si applica sui modelli ARMAX. Il modello in forma predittiva di un ARMAX, è il seguente:

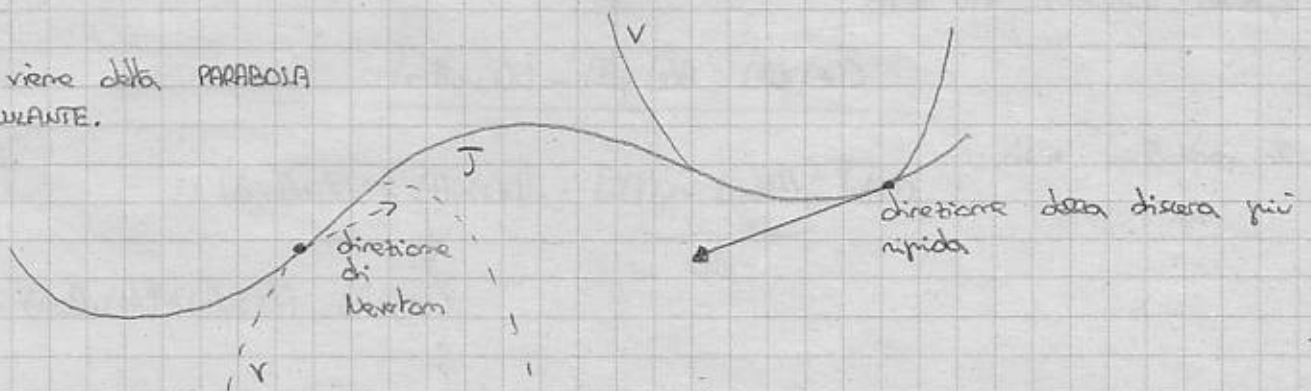
$$\hat{m}_y(\theta) : (z) \hat{y}(t) = [(z) - A(z)] y(t) + B(z) u(t-1)$$

Consideriamo poi la scelta cifra di merito:

$$J(\theta) = \left(\frac{1}{N}\right) \sum_{t=1}^N \varepsilon(t)^2$$

Si noti che qui il predittore  $\hat{m}_y(\theta)$  non è più lineare nei parametri, e quindi la cifra di merito non è più quadratica nei parametri. A questo punto la cosa si complica. Non è quindi possibile dare un'espressione esplicita del punto di minimo. Bisogna invece trovare un algoritmo iterativo di ricerca del minimo. Un procedimento molto usato è quello di approssimare la funzione  $J(\theta)$  intorno ad un certo punto con una funzione quadratica che chiamiamo per comodità  $V(\theta)$ , applichiamo la formula del minimo di un paraboloide per trovare il punto di minimo di  $V(\theta)$ , e si ripete tale procedura sul punto di minimo così trovato. Si ripete il procedimento fino alla convergenza. Graficamente si ha:

NB:  $V$  viene detta PARABOLA OSCILLANTE.



(46)

In breve si indica con  $g^{(k)}$  la parametrizzazione alla iterazione  $k$ -esima. Si impone che:

- $V(g)$  valutata in  $g^{(k)}$  coincide con  $J(g^{(k)})$
- Il gradiente di  $V(g)$  in  $g^{(k)}$  coincide con il gradiente di  $J(g)$  in  $g^{(k)}$ .
- L'Hessiano di  $V(g)$  in  $g^{(k)}$  coincide con l'Hessiano di  $J(g)$  in  $g^{(k)}$ .

La funzione approssimante è perciò:

$$V(g) = J(g^{(k)}) + \frac{dJ(g^{(k)})}{dg} (g - g^{(k)}) + \frac{1}{2} (g - g^{(k)})^T \frac{d^2J(g^{(k)})}{dg^2} (g - g^{(k)})$$

il cui punto di stazionarietà è:

$$g^{(k+1)} = g^{(k)} - \left( \frac{d^2J(g^{(k)})}{dg^2} \right)^{-1} \left( \frac{dJ(g^{(k)})}{dg} \right)^T$$

Il metodo di Levenberg può facilmente sbarcare. Analizziamo tale metodo nel problema della stima. Sia:

$$J(g) = \left( \frac{1}{N} \right) \sum_{t=1}^N \varepsilon(t)^2$$

$$\frac{dJ(g)^{(k)}}{dg} = \left( \frac{2}{N} \right) \sum_{t=1}^N \varepsilon(t) \psi(t)^T$$

$$\frac{d^2J(g^{(k)})}{dg^2} = \left( \frac{2}{N} \right) \sum_{t=1}^N \psi(t) \psi(t)^T + \sum_{t=1}^N \varepsilon(t) \frac{d^2\varepsilon(t)}{dg^2}$$

dove  $\psi(t) = - \frac{d\varepsilon(t)^T}{dg}$  ed è un vettore colonna con un numero di elementi pari al numero di parametri da trovare.

A valle e' addendo:

$$\sum_{t=1}^N \varepsilon(t) \frac{d^2\varepsilon(t)}{dg^2}$$

che compare nell'Hessiano viene fatto sparire, in modo che l'Hessiano risulti essere una matrice semidefinita positiva.

Quindi in definitiva, il punto di stazionarietà è:

$$g^{(k+1)} = g^{(k)} + \left( \sum_{t=1}^N \psi(t) \psi(t)^T \right)^{-1} \left( \sum_{t=1}^N \varepsilon(t) \psi(t) \right)$$

L'algoritmo è specificato completamente se si dice come calcolare  $\varepsilon(t)$  e  $\psi(t)$ . Per quanto riguarda  $\varepsilon(t)$  si ha:

$$\underline{C(z) \varepsilon(t) = A(z) y(t) - B(z) u(t-1)}$$

In particolare si ha:

$$C(z) \left[ \underbrace{\tilde{y}(t|t-1) - y(t)}_{-\varepsilon(t)} \right] = - (A(z) y(t) + B(z) u(t-1))$$

$$\Downarrow$$

$$C(z) \varepsilon(t) = A(z) y(t) + B(z) u(t-1)$$

(7)

Noi conosciamo però  $g^{(a)}$  e quindi:  $g^{(a)} = [a_1^{(a)} \dots a_m^{(a)} \quad b_1^{(a)} \dots b_{mb}^{(a)} \quad c_1^{(a)} \dots c_{mc}^{(a)}]$ ,  
o per i dati  $u^{(i)}, y^{(i)}$  si ha:

$$(z)^{(a)} \varepsilon(t) = A(z)^{(a)} y(t) - B(z)^{(a)} u(t-1)$$

Calcoliamo  $y(t) = -\frac{d\varepsilon}{d\theta}$  con  $g = \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \\ b_1 \\ \vdots \\ b_{mb} \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{mc} \end{bmatrix}$ ,  $y(t) = \begin{bmatrix} d_1(t) \\ \vdots \\ d_{ma}(t) \\ \beta(t) \\ \vdots \\ \beta_{mb}(t) \\ \gamma(t) \\ \vdots \\ \gamma_{mc}(t) \end{bmatrix}$   
Vogliamo trovare tutti gli elementi del vettore colonna  $y(t)$   
Quindi:

$$d_1(t) = -\frac{d\varepsilon}{da_1}$$

$$d_2(t) = -\frac{d\varepsilon}{da_2}$$

$\vdots$

Dobbiamo derivare:

$$(z) \varepsilon(t) = A(z) y(t) - B(z) u(t-1)$$

rispetto ai parametri. Quindi:

$$A(z) y(t) = y(t) - a_1 y(t-1) - \dots \quad \text{e} \quad (z) \frac{d\varepsilon}{da_1} = y(t-1)$$

Analogamente:

$$(z) \frac{d\varepsilon}{da_2} = -y(t-2) \Rightarrow (z) d_2(t) = -y(t-2) \quad \Downarrow \quad (z) d_1(t) = y(t-1)$$

Il procedimento si ripete fino ad un certo punto. Definiamo:

Però:

$$(z) d_1(t) = y(t) \quad \text{e' evidente che:} \quad \begin{cases} d_1(t) = d_1(t-1) \\ d_2(t) = d_1(t-2) \end{cases}$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} d_1(t-1) \\ d_2(t-2) \\ \vdots \\ d_1(t-m_a) \\ \beta(t-1) \\ \vdots \\ \beta(t-m_b) \\ \gamma(t-1) \\ \vdots \\ \gamma(t-m_c) \end{bmatrix}$$

Impatti:  $(z) \frac{d\varepsilon}{db_1} = -u(t-1)$  e  $-B(z)u(t-1) = \begin{bmatrix} b_1 u(t-1) \\ \vdots \\ b_{mb} u(t-2) \end{bmatrix}$   
Quindi:

$$\begin{cases} (z) \beta_1(t) = u(t-1) \\ (z) \beta_2(t) = u(t-2) \\ \vdots \end{cases} \quad \text{Questa volta si piglia } u.$$

Analogamente:

$$(z) \varepsilon(t) = \varepsilon(t) + c_1 \varepsilon(t-1) + \dots$$

$$\Downarrow \quad (z) \frac{d\varepsilon}{dc_1} + \frac{d((z) \varepsilon(t))}{dz} = 0$$

$$\text{Quindi: } \gamma(t) \rightarrow \begin{cases} (z) \gamma(t) = \varepsilon(t) \\ (z) \gamma_1(t) = \varepsilon(t-1) \\ \vdots \end{cases}$$

$$\text{con } \gamma(t) = \gamma(t-1) \quad \text{e} \quad (z) \frac{d\varepsilon}{dc_1} = -\varepsilon(t-1)$$

Quindi ricapitolando e' algoritmo segue i seguenti passi:

1) Al passo i si dispone della stima  $g$  cioè  $g^{(a)}$ . Corrispondentemente si associa a disposizione  $A(z)^{(a)}, B(z)^{(a)}, (z)^{(a)}$ . Si pigliamo  $u^{(i)}$  e  $y^{(i)}$  in accordo con l'equazione:

$$(z)^{(a)} \varepsilon(t) = A(z)^{(a)} y(t) - B(z)^{(a)} u(t-1)$$

Si ricava così  $\varepsilon(t)^{(a)}$

2) Si premono: dati  $y(t)$  così:  $(z)^{(a)} d(t) = y(t)$  . Si ricava  $d(t)^{(a)}$ .

3) Si premono: dati  $u(t)$  così:  $(z)^{(a)} \beta(t) = u(t)$  . Si ricava  $\beta(t)^{(a)}$ .

4) Si premono  $z(t)^{(a)}$  con l'equazione:  $(z)^{(a)} \gamma(t) = \varepsilon(t)^{(a)}$  e si ricava  $\gamma(t)^{(a)}$ .

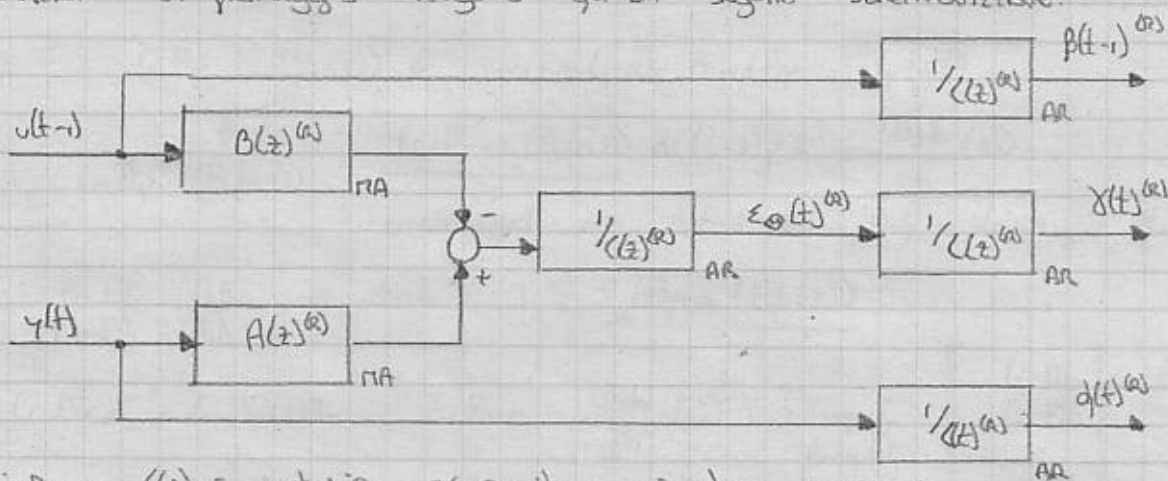
5) Mediante  $d(t)^{(a)}$ ,  $\beta(t)^{(a)}$ ,  $\gamma(t)^{(a)}$  si costruisce il vettore  $\psi(t)^{(a)}$  dato da:

$$\psi(t) = [d(t-1) \dots d(t-m_a) \beta(t-1) \dots \beta(t-m_b) \gamma(t-1) \dots \gamma(t-m_c)]$$

6) Utilizzando  $z(t)^{(a)}$  e  $\psi(t)^{(a)}$  si ricava il nuovo vettore di parametri con la formula:

$$g^{(a+1)} = g^{(a)} + \left( \sum_{t=1}^N \psi(t)^{(a)} \psi(t)^{(a)\top} \right)^{-1} \left( \sum_{t=1}^N \varepsilon(t)^{(a)} \psi(t)^{(a)} \right)$$

Le operazioni di premezzo vengono qui di seguito sistematizzate:



Si noti che se  $(z)$  è instabile, l'algoritmo può dare problemi.

Per questo si usa un TEST sulla stabilità. Se qualche singolarità è esterna al cerchio di raggio unitario, non si fa nemmeno il premezzo. Quindi prima di effettuare il premezzo, è bene assicurare della stabilità di  $(z)$ . Vediamo un po' di esercizi.

1) Si consideri il processo ARMA

$$r(t) = a^0 r(t-1) + g(t) + c^0 g(t-1)$$

con  $|a^0| < 1$ ,  $|c^0| < 1$  e con  $g(t)$  rumore bianco a valore medio nullo e varianza unitaria,  $\sigma_{NWN}(0,1)$ .

Si effettua l'identificazione con un metodo di minimizzazione dell'errore di predizione, per un numero elevato di dati, con un modello AR(1):

$$\hat{r}(t) = a^1 r(t-1) + e(t) \quad \text{con } e \sim NWN(a, \sigma^2).$$

• Si trovi l'espressione della stima  $\hat{a}$  del parametro  $a$  che si ottiene dai dati  $r(1), r(2), \dots, r(N)$ , per  $N \rightarrow \infty$ .

• Si trovi l'espressione della funzione di trasferimento del rumore  $g(t)$  dell'errore di predizione  $e(t)$ .