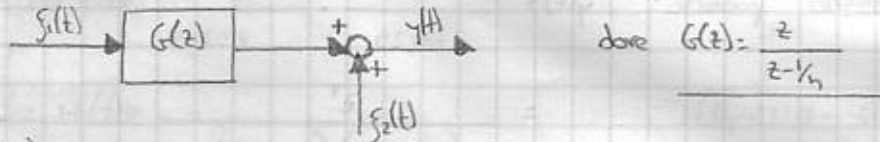


(REALIZZAZIONE D)

Anche quinta processo si ha: $G(z) = \frac{z^2}{z^2 + 0,5z - 0,55}$ e considerando lo spettro si nota una prevalenza delle componenti ad alta frequenza. (REALIZZAZIONE C)
 Infine se primo processo viene associata la realizzazione E.

3) Si consideri il seguente sistema a blocchi:



e con $f_1 \sim \text{var}(0,1)$.

Si calcolino le varie attese e lo spettro del processo $y(t)$ nei seguenti casi:

- a) $f_2(t) = 0 \quad \forall t$
- b) $f_2(t) \sim \text{var}(0,1)$ indipendente da $f_1(t)$
- c) $f_2(t) = f_1(t), \quad \forall t$.

3) a) Nel dominio del tempo $y(t)$ può essere così rappresentato:

$y(t) = \frac{1}{4} y(t-1) + f_1(t) + f_2(t)$. Impulsi: $y(t)(z - \frac{1}{4}) = z f(t) \Rightarrow z y(t) - \frac{1}{4} y(t) = z f(t)$

Si come $f_2(t) = 0 \Rightarrow y(t) = \frac{1}{4} y(t-1) + f_1(t) \Rightarrow E[y(t)] = \frac{1}{4} E[y(t-1)] + 0$

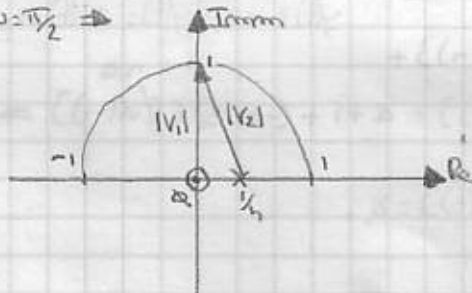
Calcoliamo lo spettro:

$$P(\omega) = \frac{|e^{j\omega}|^2}{|e^{j\omega} - \frac{1}{4}|^2} \text{var}[f_1(t)]$$

$E[y(t)] = 0$

$\omega = 0 \Rightarrow \frac{1}{3/4} = 1,3$

$\omega = \pi/2 \Rightarrow$



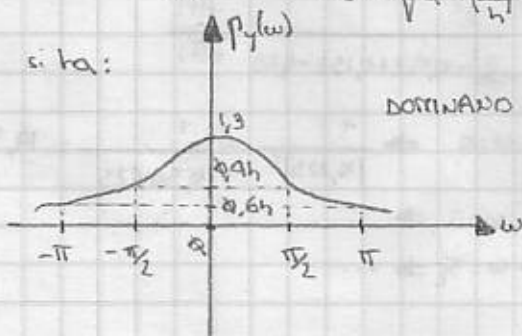
$\frac{|V1|}{|V2|}$ con $|V1| = 1$
 $|V2| = \sqrt{1^2 + \frac{1}{16}} = 1,06$

$\frac{|V1|}{|V2|} = \frac{1}{1,06} = 0,94$

$\omega = \pi \Rightarrow \frac{|V1|}{|V2|}$ con $|V1| = 1$
 $|V2| = \sqrt{0^2 + (\frac{5}{4})^2} = \frac{25}{16} = 1,56$

$\Rightarrow \frac{|V1|}{|V2|} = \frac{1}{1,56} = 0,64$

Graficamente si ha:

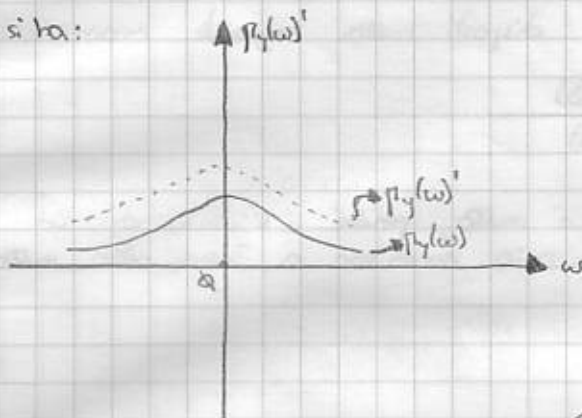


DOMINANO LE BASSE FREQUENZE.

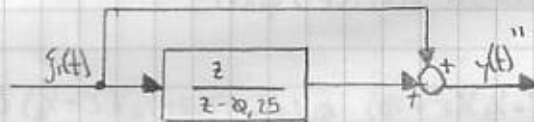
b) $E[y(t)] = E[y_1(t)] + E[f_2(t)] = \alpha$, in quanto $E[y_1(t)] = \alpha$.
 Dato che $f_1(\cdot)$ ed $f_2(\cdot)$ sono incoerenti, si ha:

$$P_y(\omega) = P_{y_1}(\omega) + P_{f_2}(\omega) = P_{y_1}(\omega) + \text{Var}(f_2(t)) = P_{y_1}(\omega) + 1$$

Graficamente si ha:



c) $f_2(\cdot) = f_1(\cdot)$, $\forall t \Rightarrow$



$$\frac{y''(t)}{f_1(t)} = 1 + \frac{z}{z - 0.25}$$

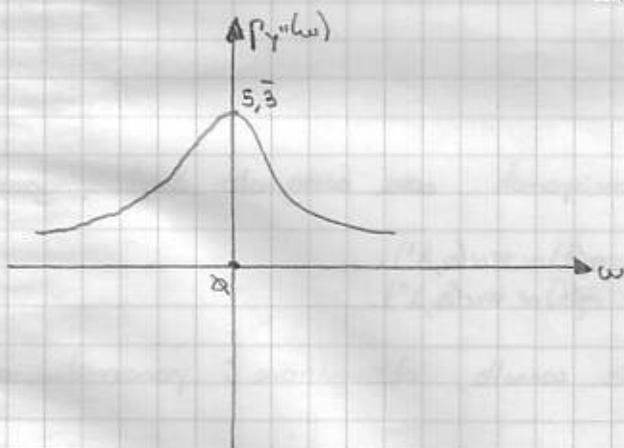
Si noti che senza linea "seria" blocco è come se ci fosse un moltiplicatore con funzione di trasferimento pari a 1. Quindi:

$$y(t) = 0.25 y(t-1) + 2 f_1(t) - 0.25 f_1(t-1)$$

Tale processo è un processo ARMA (1,1) stabile e si ha inoltre: $E[y(t)] = \alpha$
 lo spettro è:

$$P_{y''}(\omega) = \frac{|2e^{j\omega} - \frac{1}{4}|^2}{|e^{j\omega} - \frac{1}{4}|^2}$$

- $\rightarrow \omega = 0 \Rightarrow \frac{3}{0.5625} = 5,3$
- $\omega = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \dots$
- $\omega = \pi \Rightarrow \dots$



b) Si consideri un sistema dinamico a tempo discreto asintoticamente stabile, con due poli e due zeri:

i) si dica come devono essere disposti nel piano complesso poli e zeri affinché il sistema sia un filtro passa-banda;

(2)

3) Si alimenta il filtro passa tutto con un processo stazionario $u(i)$ a valore medio nullo, $E[u(t)] = 0$, e spettro $P_u(\omega)$ e si considera il processo stazionario $y(i)$ di uscita. Si dica quanto vale il valore medio e lo spettro di $y(i)$.

b) i) I poli e gli zeri devono essere disposti nella seguente maniera:

$$T(z) = \frac{(z + 1/4)(z + 1/8)}{(z + d)(z + \beta)}$$

3) Il valore medio del processo $y(i)$ è nullo, perché è l'uscita di un sistema stabile alimentato da un processo stazionario anch'esso a valore medio nullo. Inoltre:

$$P_y(\omega) = \text{Var}[u(t)]$$

↓

$$\phi_y(z) = T(z)T(z^{-1}) \text{Var}[u(t)] = T(z)T(z^{-1}) \phi_u(z)$$

Quindi:

$$\phi_y(z) = \frac{(z + 1/4)(z + 1/8)(z^{-1} + 1/4)(z^{-1} + 1/8)}{(z + d)(z + \beta)(z^{-1} + d)(z^{-1} + \beta)} \phi_u(z) = \frac{(z + 1/4)(z^{-1} + 1/4)(z + 1/8)(z^{-1} + 1/8)}{(z + d)(z^{-1} + d)(z + \beta)(z^{-1} + \beta)} \phi_u(z) =$$

$$= \frac{1 + 1/4z + 1/4(z + z^{-1}) + 1/4^2(z + z^{-1})^2}{1 + d^2 + d(z + z^{-1}) + \beta^2 + \beta(z + z^{-1})} \phi_u(z) = d^2 \beta^2 \phi_u(z)$$

↓

$$P_y(\omega) = d^2 \beta^2 P_u(\omega)$$

5) È dato un processo stocastico stazionario $x(t)$ con la seguente funzione di correlazione $\gamma(\tau)$:

$$\gamma(0) = 2,5$$

$$\gamma(-1) = \gamma(1) = 1$$

$$\gamma(\tau) = 0, \quad \forall |\tau| > 1.$$

1) Dire quale fra i seguenti modelli corrisponde alla assegnata $\gamma(\tau)$ spiegando le scelte:

$$\text{AR}(1): x(t) = dx(t-1) + \eta(t) \quad \text{con } \eta(t) \sim \text{WN}(0, \lambda^2).$$

$$\text{MA}(1): x(t) = \eta(t) + d\eta(t-1) \quad \text{con } \eta(t) \sim \text{WN}(0, \lambda^2).$$

2) Dopo aver individuato il modello corretto, determinare i parametri d e λ^2 .

5) 1) Il modello corretto è il modello AR(1), perché è l'unica in cui $\gamma(\tau) = 0, \forall |\tau| > 1$.

2) Coerenza e varianza: $\text{Var}[x(t)] = \gamma(0) = E[x(t)^2] = E[\eta(t) + d\eta(t-1)]^2 =$

$$= E[\eta(t)^2] + d^2 E[\eta(t-1)^2] + 2d E[\eta(t)\eta(t-1)] =$$

$$= \lambda^2 + d^2 \lambda^2 = \lambda^2(1 + d^2)$$

Coerenza $\gamma(\tau)$:

$$\begin{aligned}\delta(1) &= E[v(t)v(t-1)] = E[(m(t) + d m(t-1))(m(t-1) + d m(t-2))] = \\ &= d E[m(t-1)^2] = d \lambda^2.\end{aligned}$$

Siccome per ipotesi, $\delta(1) = 2,5$ e $\delta(2) = 1 \Rightarrow$

$$\begin{cases} (1+d^2)\lambda^2 = 2,5 \\ d\lambda^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \text{se: } \begin{cases} \lambda^2 = 0,5 \\ d = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \lambda^2 = 2 \\ d = 0,5 \end{cases}$$

* LA STIMA:

Uno stimatore è una funzione $p(\cdot)$ generica che associa ai dati un valore del parametro da stimare. Quindi formalmente si scrive:

$$\underline{g(t) = p(d)}, \text{ con } g \text{ che è il parametro da stimare, e } d \text{ è i dati.}$$

Quindi noi partiremo sempre con i dati $d(v(t), v(t-1), \dots)$ e l'incognita g che rappresenta ciò che vogliamo stimare. La stima più semplice che considereremo sarà la stima lineare, cioè una stima del seguente tipo:

$$\underline{g(t) = p(d)}, \text{ con } p \text{ che è una funzione lineare.}$$

Per stima si intende il valore assunto dallo stimatore in corrispondenza a particolari dati osservati. Noi considereremo solo i problemi di stima associati a modelli dinamici. Considereremo per ipotesi che il tempo sia discreto. Il problema della stima su modelli dinamici, può essere:

- 1) IDENTIFICAZIONE PARAMETRICA, che si ha quando $g(t)$ è costante nel tempo;
- 2) MORTALE STIMA, quando $g(t)$ varia nel tempo, e quindi lo stimatore viene indicato con $\hat{g}(t|N)$, dove N indica l'insieme degli istanti di osservazione.

Quando $t > t_N$, allora si parla di previsione. Più precisamente si desidera stimare $g(t)$, in un istante successivo all'ultima osservazione. Quando $t = t_N$ si ha il problema del retroscio, mentre se $t < t_N$, è più precisamente:

$$\underline{t_1 < t < t_N} \Rightarrow \text{problema di regolarizzazione.}$$

Per poter comprendere meglio la stima dobbiamo introdurre il primo caso cioè dobbiamo introdurre il problema della previsione. Prendiamo in esame una serie temporale. Consideriamo una sequenza di osservazioni $y(1), y(2), \dots$ di una data variabile $y(i)$. Vogliamo valutare $y(t+1)$, con t che è l'ultima istante di osservazione della variabile y . Vogliamo quindi determinare un buon predittore $\hat{y}(t+1|t)$ tale che:

$$\underline{\hat{y}(t+1|t) = p(y(t), y(t-1), \dots, y(1))}$$

ovviamente il predittore si dice lineare quando è funzione lineare dei dati, e cioè:

$$\underline{\hat{y}(t+1|t) = a_1(t)y(t) + \dots + a_n(t)y(1)}$$

Simili però che a volte i dati empirici non rivelano una grande regolarità nel determinare $y(t+1)$. Quindi costruiamo solo gli ultimi m dati ottenendo un PREDITORE A MEMORIA FINITA.

$$\hat{y}(t+1|t) = a_1(t)y(t) + a_2(t)y(t-1) + \dots + a_m(t)y(t-m+1)$$

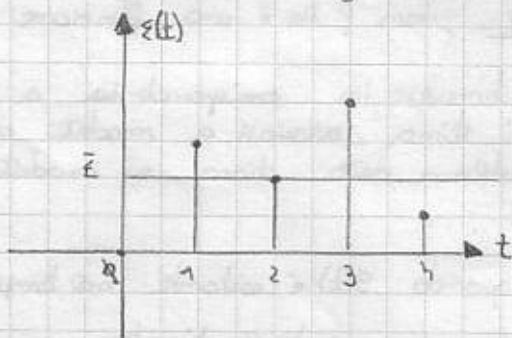
Se i coefficienti $a_i(t)$ sono costanti nel tempo si ha:

$$\hat{y}(t+1|t) = a_1 y(t) + a_2 y(t-1) + \dots + a_m y(t-m+1)$$

Quindi in generale un buon predittore è individuato dal vettore di parametri $\theta = [a_1, a_2, \dots, a_m]^T$. Quindi un problema di predizione è stato ricondotto ad un problema di identificazione. Possiamo valutare l'accuratezza della nostra predizione usando il concetto di ERRORE DI PREVISIONE definito come:

$$\varepsilon(t) = y(t) - \hat{y}(t|t-1)$$

Perciò dobbiamo trovare il vettore θ in modo che $\varepsilon(t)$ sia il più piccolo possibile. Quindi possiamo tranquillamente affermare che la bontà di un modello dipende dall'errore di predizione. Consideriamo ora il seguente andamento di $\varepsilon(t)$:

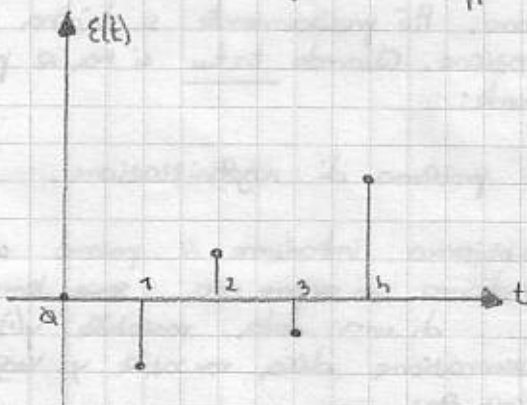


dove $\bar{\varepsilon}$ è l'errore sistematico che costringe il predittore a fornire un valore sempre maggiore di quello reale.

Si può anche valutare l'ampiezza media dell'errore di predizione utilizzando la CFR di MEZZO:

$$J(\theta) = \sum_{i=1}^t \varepsilon(t)^2$$

Il miglior predittore è quindi quello con J minimo, ma mai non ci accontentiamo di avere $\varepsilon(t)$ mediamente nullo. Infatti se supponiamo di avere la seguente situazione:



* Come si può facilmente notare $\varepsilon(t)$ cambia di segno ad ogni passo, e quindi si può prevedere che se per $t=3$ è negativo, per $t=4$ lo stesso sarà positivo.

Quindi si può concludere dicendo che un predittore è buono nella misura in cui l'errore commesso non contiene elementi negativi, cioè è completamente obiettivo. Il segnale del tutto casuale per eccellenza è il rumore bianco. Riprendiamo ora in mano le precedenti equazioni:

$$\hat{y}(t+1|t) = a_1 y(t) + a_2 y(t-1) + \dots + a_m y(t-m+1), \quad \varepsilon(t) = y(t) - \hat{y}(t+1|t)$$

↓

$$y(t) = a_1 y(t-1) + a_2 y(t-2) + \dots + a_m y(t-m) + \varepsilon(t)$$

(27)

Usando l'operatore z ottergo:

$$z^{-1}y(t) = y(t-1)$$

$$z^{-2}y(t) = y(t-2)$$

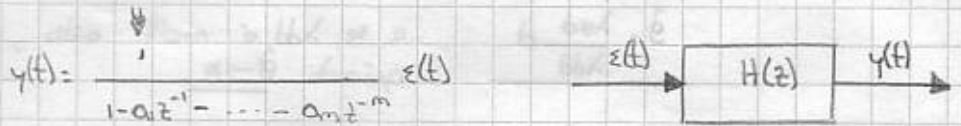
...

$$z^{-m}y(t) = y(t-m)$$

$$\Rightarrow y(t) = (a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_m z^{-m}) y(t) + \varepsilon(t)$$

Riorganizzando si ha:

$$(1 - a_1 z^{-1} - a_2 z^{-2} - \dots - a_m z^{-m}) y(t) = \varepsilon(t)$$



Simili quindi alla $H(z) = \frac{y(t)}{\varepsilon(t)} = \frac{z^m}{z^m - a_1 z^{m-1} - \dots - a_m}$. $H(z)$ è in questo caso la funzione di trasferimento del sistema.

Ma come abbiamo detto, per un modello sia un buon modello bisogna che abbia come ingresso un rumore bianco. Quindi il sistema diventa un sistema lineare a tempo invariante alimentato dal rumore bianco. Sistemi alimentati da ingressi di questo tipo vengono detti SISTEMI STOCASTICI. Quindi il problema originario di predizione si ha portato allo studio di un sistema stocastico. Terminiamo adesso il problema della stima. Indichiamo con \hat{g} un generico stimatore. Chiameremo STIMATORE IDEALE il seguente stimatore:

$$\hat{g} = qd + \beta$$

Ma quale valore dobbiamo attribuire ad q e β per avere un ottimo stimatore? Siamo interessati a:

λ_{gg} = varianza di g , con g e d variabili casuali con valori medio nullo.
 λ_{dd} = varianza di d

Inoltre:

$$\lambda_{gd} = E[gd], \quad \lambda_{gg} = E[g^2], \quad \lambda_{dd} = E[d^2], \quad E[d] = E[g] = q$$

Vogliamo stimare g a partire dai dati d mediante uno stimatore lineare. Noi cerchiamo d e β in modo che l'ERRORE QUADRATICO DI STIMA J sia minimo, e cioè:

$$\min J = E[(g - \hat{g})^2] = E[(g - qd - \beta)^2]$$

Per fare ciò basta porre a zero le derivate di J rispetto ad q e a β . Quindi:

$$\bullet \frac{\partial J}{\partial q} = 2E[(g - qd - \beta)(-d)] = -2\lambda_{gd} + 2q\lambda_{dd} - 2\beta E[d] = 2(-\lambda_{gd} + q\lambda_{dd})$$

$$\bullet \frac{\partial J}{\partial \beta} = 2E[(g - qd - \beta)(-1)] = 2(E[g] - qE[d] - \beta) = -2\beta$$

Così q e β ottimi sono: $\begin{cases} q = \frac{\lambda_{gd}}{\lambda_{dd}} \\ \beta = 0 \end{cases}$. Quindi si ottiene: $\hat{g} = \frac{\lambda_{gd}}{\lambda_{dd}} d$ → STIMATORE OTTIMO oppure STIMATORE DI BAYES.

Vogliamo ora trovare la VARIANZA dell'errore di stima; quindi abbiamo:

$$E[(g - \hat{g})^2] = E[(g - \frac{\lambda_{gd}}{\lambda_{dd}} d)^2] = E[g^2] + \frac{\lambda_{gd}^2}{\lambda_{dd}^2} E[d^2] - 2 \frac{\lambda_{gd}}{\lambda_{dd}} E[gd] =$$

$$= \lambda_{gg} + \frac{\lambda_{gd}^2}{\lambda_{dd}} - 2 \frac{\lambda_{gd} \lambda_{gd}}{\lambda_{dd}} = \lambda_{gg} - \frac{\lambda_{gd}^2}{\lambda_{dd}}$$

Si noti che in assenza di osservazioni si ha che la varianza della stima bayesiana $(\hat{\theta} - \theta)$ è:

$$\text{Var} = \lambda_{gg}$$

Si ha in breve la così detta STIMA A PRIORI, cioè quella stima priva di ogni misura. In questo caso le uniche informazioni disponibili sull'incognita sono il suo valore atteso e la sua varianza. Nella STIMA A POSTERIORI, invece si ha:

$$\hat{\theta} = \frac{\lambda_{gd}}{\lambda_{dd}} d, \text{ e se } \lambda_{dd} \text{ è molto alta, allora si ha un dato invertito e quindi } \hat{\theta} \rightarrow \theta.$$

Quindi in questa stima sono presenti anche le osservazioni. Notiamo inoltre che:

$$E[(\theta - \hat{\theta})^2] = \lambda_{gg} \left(1 - \frac{\lambda_{gd}^2}{\lambda_{dd} \lambda_{gg}}\right) < \lambda_{gg}$$

In breve $\frac{\lambda_{gd}^2}{\lambda_{gg} \lambda_{dd}}$ è il coefficiente di correlazione ρ . Tale coefficiente indica quanto è informativo il dato rispetto all'incognita. Infatti:

$$\begin{cases} \rho = 0 \Rightarrow E[(\theta - \hat{\theta})^2] = \lambda_{gg} \\ \rho = \pm 1 \Rightarrow E[(\theta - \hat{\theta})^2] = 0 \end{cases}$$

Supponiamo ora che d, g siano sempre scalari, ma che abbiano valore atteso non nullo. Per ipotesi quindi si ha:

$$E[g] = g_m, \quad E[d] = d_m$$

Lo stimatore lineare è:

$$\hat{\theta} = g_m + \frac{\lambda_{gd}}{\lambda_{dd}} (d - d_m) \quad \text{STIMATORE OTTIMO.}$$

e la varianza è: $\text{Var}[(\theta - \hat{\theta})] = \lambda_{gg} - \frac{\lambda_{gd}^2}{\lambda_{dd}}$. Se invece g e d sono vettoriali, con un generico valore atteso

$E[d] = d_m, E[g] = g_m$, si ha la seguente matrice varianza:

$$\text{Var} \begin{bmatrix} d \\ g \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \Lambda_{dd} & \Lambda_{dg} \\ \Lambda_{gd} & \Lambda_{gg} \end{bmatrix}, \quad \Lambda_{gd} = \Lambda_{dg}$$

* Si noti che Λ_{dd} è una matrice quadrata delle stesse dimensioni del vettore d , Λ_{gg} è una matrice quadrata delle stesse dimensioni del vettore g .

Inoltre si ha: $\hat{\theta} = g_m + \Lambda_{gd} \Lambda_{dd}^{-1} (d - d_m)$
 $\text{Var}[\theta - \hat{\theta}] = \Lambda_{gg} - \Lambda_{gd} \Lambda_{dd}^{-1} \Lambda_{dg}$

La stima di Bayes ammette un'interpretazione geometrica ed è molto utile. Questa richiede la definizione di SPAZIO VETTORIALE. Quest'ultimo lo indichiamo, per comodità con la lettera G . Prendiamo in esame quelle variabili casuali dove:

$$\begin{cases} E[x] = \mu \\ \text{Var}[x] = \sigma^2 \end{cases}$$

Su tale insieme di variabili aleatorie definiamo le operazioni di somma e prodotto.