

$$\int_T f(x,y) dT = \int_c^d dy \int_{g(y)}^{h(y)} f(x,y) dx$$

Percorrendo però il dominio nel verso opposto si ha:

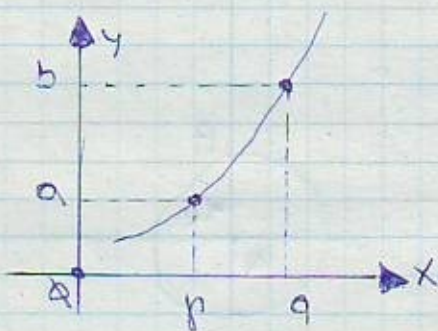
$$\begin{cases} \widehat{CAD} & y = h(x) \\ \widehat{CDB} & y = g(x) \end{cases} \Rightarrow T = \begin{cases} a \leq x \leq b \\ g(x) \leq y \leq h(x) \end{cases}$$

$$\int_T f(x,y) dT = \int_a^b dx \int_{g(x)}^{h(x)} f(x,y) dy$$

Questa ultima formula prende le mosse di **formula di inversione**, **due** **ordine di integrazione**. Supponiamo ora di avere $f(x,y) = -f(x,y)$. In questo caso $f(x,y)$ è una funzione pari. Si ha dunque una simmetria e questo comporta che:

$$\int_T f(x,y) dT = 2 \int_T f(x,y) dT$$

A volte può risultare comodo cambiare le variabili da integrare a priori. Sia $y = \varphi(x)$ una funzione:



$$\int_a^b f(x) dx = \int_p^q f(\varphi(t)) \varphi'(t) dt$$

$$\begin{cases} x = \varphi(t) \\ dx = \varphi'(t) dt \end{cases}$$

Si noti come è facile cambiare le variabili. Analogamente:

$$\begin{cases} x = x(u,v) \\ y = y(u,v) \end{cases}$$

Introduciamo la **matrice di Jacob.**

$$J = \begin{bmatrix} x_u & y_u \\ x_v & y_v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{bmatrix}$$

Siano dunque $p_1(x_1, \dots, x_n)$, $p_2(x_1, \dots, x_n)$ due generiche funzioni. Costruendo la matrice jacobiana si ha:

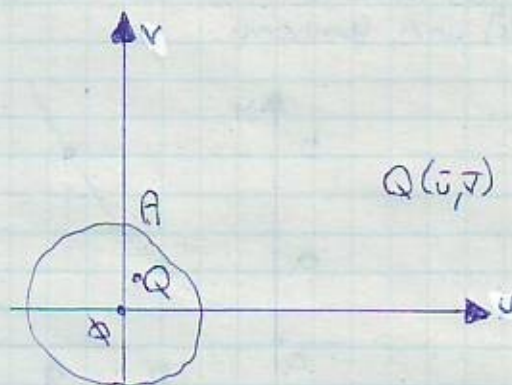
$$J = \begin{bmatrix} \partial p_1 / \partial x_1 & \partial p_1 / \partial x_2 & \dots \\ \partial p_2 / \partial x_1 & \partial p_2 / \partial x_2 & \dots \end{bmatrix}$$

Dunque l'integrale precedente si può riscrivere così:

$$\int_T p(x, y) dT = \int_T p(x, y) dx dy = \int_{\gamma} p(x(u, v), y(u, v)) |J| du dv.$$

dove $dJ = |J| du dv$. È possibile passare dal piano xy al piano uv effettuando la seguente trasformazione:

$$T: \begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \end{cases}$$



$$\begin{cases} \bar{x} = x(\bar{u}, \bar{v}) \\ \bar{y} = y(\bar{u}, \bar{v}) \end{cases}$$

$Q(\bar{u}, \bar{v})$

T è la trasformazione che trasforma le coordinate del punto Q in coordinate del punto P. P viene detto la trasformata di Q, e si scrive:

$$P = T(Q)$$

Alternativamente si può scrivere:

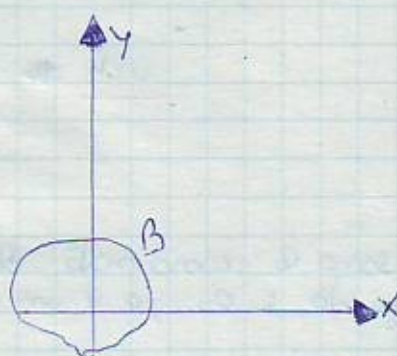
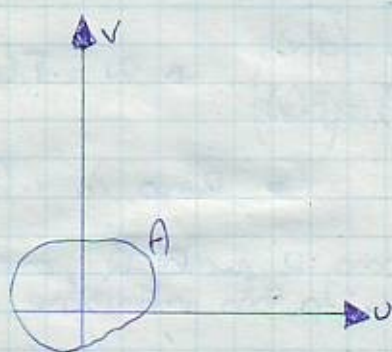
$$\vec{P} = \vec{O} + x(u, v) \vec{i} + y(u, v) \vec{j}$$

Sia ora T una trasformazione regolare piana:

$$T = \begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \end{cases}$$

vediamo alcune proprietà:

- 1) Se A è un campo connesso, anche B lo è:



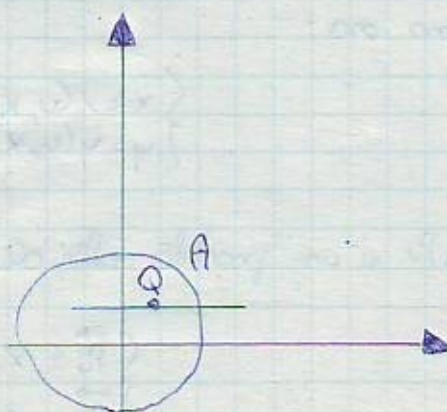
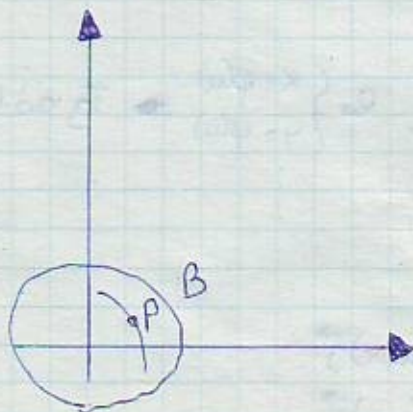
- 2) Se $B = T(A)$ è una corrispondenza biunivoca, allora questa è una corrispondenza biunivoca in grande. Nel caso che:



allora si ha una corrispondenza biunivoca in piccolo.

- 3) $\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \neq 0$ in tutto A .

Prendiamo ora in esame il seguente caso:



Siano l_u e l_v delle linee dette linee coordinate ed u, v le coordinate delle coordinate le coordinate. Nel caso precedente:

$$\begin{cases} x = x(u, v) = \varphi(u) \\ y = y(u, v) = \psi(u) \end{cases} \quad \text{con } v = k$$

↳ linea di u (l_u).

Si noti che:

$$l_u = T(v = k)$$

Analogamente:

$$u = h \Rightarrow \begin{cases} x = x(h, v) = \alpha(v) \\ y = y(h, v) = \beta(v) \end{cases} \Rightarrow l_v = T(u = h)$$

↳ linea di v (l_v).

u, v sono le coordinate che individuano il punto $\bar{Q}$, ma in realtà u individua un punto su l_u , e v un punto su l_v . La loro intersezione individua il punto $\bar{Q}$.



Se la trasformazione è regolare si ha:

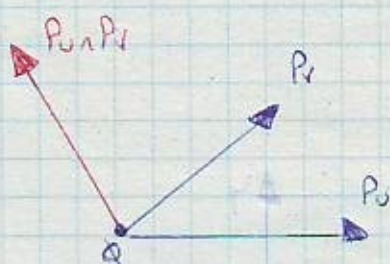
- 1) Per ogni punto passa una, e una sola, l_u e l_v .
- 2) 2 linee l_v e 2 linee l_u non si intersecano mai.
- 3) l_u e l_v sono linee regolari.
- 4) Le due linee formano un angolo sempre diverso da zero.

Siamo ora:

$$\begin{cases} x = x(u, v) = \varphi(u) \\ y = y(u, v) = \psi(u) \end{cases} \quad l_u \begin{cases} x = \varphi(u) \\ y = \psi(u) \end{cases} \Rightarrow \text{Tg ad } l_u: \begin{cases} \varphi'(u) = \frac{\partial x(u, v)}{\partial u} \\ \psi'(u) = \frac{\partial y(u, v)}{\partial u} \end{cases}$$

P_u, P_v è un prodotto vettoriale, dove:

$$\begin{cases} \vec{P}_u = x_u(u, v)\vec{i} + y_u(u, v)\vec{j} \\ \vec{P}_v = x_v(u, v)\vec{i} + y_v(u, v)\vec{j} \end{cases}$$

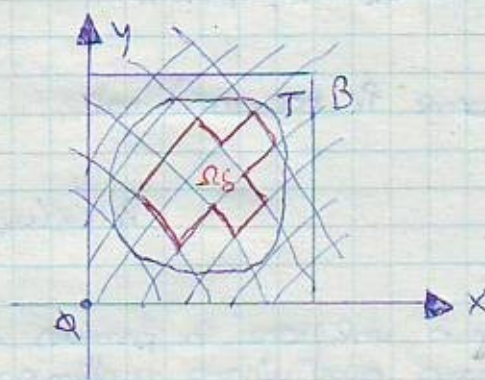
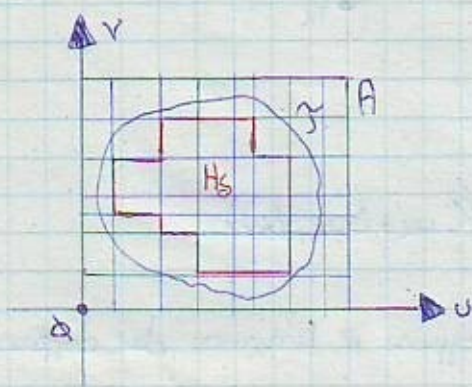


Le linee P_u e P_v sono regioni se e solo se: $\begin{cases} |P_u| \neq \emptyset \\ |P_v| \neq \emptyset \end{cases} \Rightarrow |P_u \cap P_v| \neq \emptyset$

dove:

$$P_u \cap P_v = \begin{bmatrix} \vec{i} & \vec{j} \\ \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial u} \end{bmatrix} \wedge \begin{bmatrix} \vec{i} & \vec{j} \\ \frac{\partial x}{\partial v} & \frac{\partial y}{\partial v} \end{bmatrix} = \frac{\partial(x,y)}{\partial(u,v)}$$

Prendiamo ora in esame la seguente situazione:



$$\begin{cases} x = x(u,v) \\ y = y(u,v) \end{cases} \text{ regione } \vec{AB} \text{ con } \gamma \in A \text{ e } T \in B \text{ con } T = T(\gamma)$$

Sia T^{-1} la trasformazione inversa, si ha:

$$\gamma = T^{-1}(T)$$

$$T(H_B) = \Omega_B \text{ con:}$$

$$\begin{cases} H_B = R_1 u \dots u R_m \\ \Omega_B = R_1 u \dots u R_m \end{cases}$$

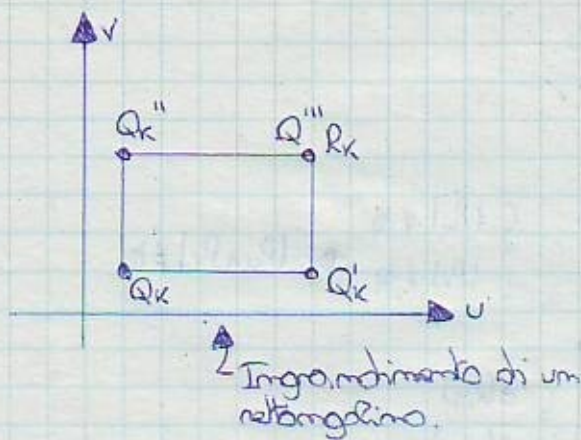
dove $\begin{cases} d = \text{diametro di } R_m \\ \delta = \text{diametro di } r_m \end{cases}$



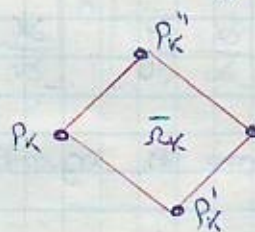
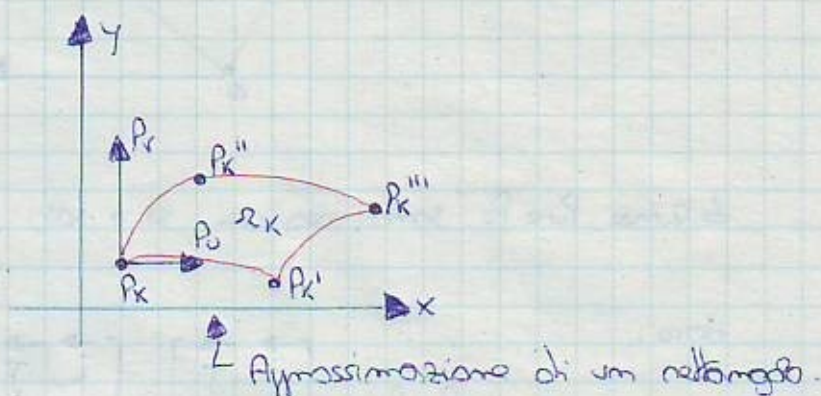
$$\lim_{d \rightarrow 0} \delta = 0, \lim_{\delta \rightarrow 0} d = 0$$

$$A(\Omega_k) = \sum_{i=1}^m A(\Omega_{ki})$$

$$\Omega_k = T(\Omega_k)$$



$$\begin{cases} Q_k(u_k, v_k) \\ Q'_k(u_k + \Delta u_k, v_k) \\ Q''_k(u_k, v_k + \Delta v_k) \end{cases}$$



$$A(\bar{\Omega}_k) = |(P'_k - P_k) \wedge (P''_k - P_k)|$$

Siccome P'_k ha coordinate:

$$P'_k(x(u_k + \Delta u_k, v_k), y(u_k + \Delta u_k, v_k)).$$

si può utilizzare la formula di Taylor oppure le formule del differenziale totale. Usiamo quest'ultima e otteniamo:

$$(P'_k - P_k) = (P'_k(Q_k) - P_k(Q_k)) = P_k(Q_k) \cdot \Delta u_k \Rightarrow P_k(Q_k) \Delta u_k + (w)$$

↓
valore
arbitrario

Infatti:

$$\lim_{Q'_k \rightarrow Q_k} \frac{w}{Q'_k Q_k} = 0$$

Analogamente:

$$(P''_k - P_k) = (P''_k(Q_k) - P_k(Q_k)) = P_k(Q_k) \cdot \Delta v_k + P_k(Q_k) \cdot \Delta u_k + w_2$$

$$\downarrow$$

$$\lim_{Q''_k \rightarrow Q_k} \frac{w_2}{Q''_k Q_k} = 0$$

Dunque:

$$|(P'_k - P_k) \wedge (P''_k - P_k)| = |(P_k(Q_k) \Delta U_k + w_k) \wedge (P_k(Q_k) \Delta V_k + w_k)| =$$

$$= |P_k \wedge P_k| \Delta U_k \Delta V_k + \underbrace{\dots}_{w_k \rightarrow 0 \text{ quando } \lim = 0}$$

Dunque:

$$|(P'_k - P_k) \wedge (P''_k - P_k)| = A(\bar{a}) = |P_k(Q_k) \wedge P_k(Q_k)| \Delta U_k \Delta V_k + \underbrace{(w_k)}_{\text{quantità trascurabile}}$$

Effettuando la somma di tutte le aree di tutti i rettangoli si ha:

$$A(a_s) = \sum_k \underbrace{|P_k(Q_k) \wedge P_k(Q_k)| \Delta U_k \Delta V_k}_{F(u_k, v_k)} + \underbrace{w_k}_{\rightarrow 0}$$

La somma viene detta **somma integrale** (Sd^*) estesa a H_0 internamente associata a γ . Quindi:

$$\lim_{d \rightarrow 0} Sd^* = \int_{\gamma} |P_u \wedge P_v| du dv = \lim_{d \rightarrow 0} A(a_s) = A(T)$$

L'area $A(T)$ in coordinate cartesiane è:

$$A(T) = \int_T dx dy = \int_{\gamma} |P_u \wedge P_v| du dv = \int_{\gamma} |J| du dv$$

Graficamente si ha:

